

DupliJeu – Mode Tournoi

Premiers pas vers
un arbitrage électronique

DupliJeu – Plusieurs formules



DupliJeu – Partie d'entraînement
= partie jouée sans contrainte de temps

DupliJeu – Topping
= partie jouée en mode Topping

DuplJeu – Parties en ligne (en topping)

Parties en ligne

Partie 1 du 30/10/2024 - normale							
Joueurs : 701		Top = 985					
Joueurs par série :	62 N1	79 N2	90 N3	179 N4	172 N5	101 N6	18 N7

Afficher le classement :

Par score ▼	Club / comité / fédé ▼	Série ▼	Catégorie ▼	Afficher
-------------	------------------------	---------	-------------	----------

Page précédente		Places 1 à 50				Page suivante	
Place	NOM Prénom	Score	Négatif	Série	Catég	Fédé	Club
1	BERGERON Paul	985	TOP	1A	V	QC	ADM
1	BONI Assai Ayodélé Hervé	985	TOP	1A	S	BJ	GZSC
1	BOULIANNE Germain	985	TOP	1A	V	QC	OUT

Un succès indéniable et ... international!

DupliJeu – Parties en ligne « normales »?

Demande spécifiée par 3 membres de la commission informatique de la FFSc en février 2024

- se rapprocher au plus près des conditions d'une partie jouée en tournoi officiel (en présentiel)
- tout en permettant au joueur moins aguerri d'utiliser son scrabblier, ses jetons et son brouillon en parallèle

DupliJeu – Parties en ligne « normales »?

- le coup s'arrête seulement au bout de 3 mn (le joueur doit attendre)
- le coup retenu est le coup le plus cher saisi par le joueur
- (il est envoyé automatiquement au serveur à la fin des 3 mn)
- le meilleur coup saisi peut être un mot non valide ... auquel cas il rapporte 0
- le top est affiché automatiquement après la fin du coup
- une pause de 60 secondes (configurable) permet au joueur de poser le mot retenu sur son scrabblier et de pastiller sa grille
- les lettres du tirage suivant sont affichées une à une puis le chrono repart pour 3 minutes

DupliJeu – Mot invalide ... accepté!

J'ai saisi successivement les 3 propositions KAR, CAKE et CRACK qui s'affichent à droite de la grille par ordre de score décroissant.

DupliJeu - Partie d'entraînement - Partie Normale - 1 min.

Coup	Cumul	A	C	C	E	K	R	U	Score	Nég
1	0	1	3	3	1	10	1	1	0	0

??AAAAAAABDDDEEEEEEEEEEEEEEEFFGGHHIIIIIIJLLLLLMMMNNNN...

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A	MT			LD				MT				LD			MT
B		MD				LT				LT				MD	
C			MD				LD		LD				MD		
D	LD			MD				LD				MD			LD
E					MD						MD				

CRACK H8 56 pts ✕

CAKE H5 30 pts ✕

KAR H7 24 pts ✕

DupliJeu - Mode Tournoi

Disponible officiellement depuis le 2 septembre 2024

Permet de jouer en condition réelles (comme en club ou en tournoi) avec son propre jeu et son brouillon.

- la fin du coup ne peut être passée (contrairement au mode Topping); chaque coup a donc une durée par défaut (paramétrable) de 3 mn
- 60 secondes (paramétrable) sont ajoutées entre chaque coup pour permettre d'annoter sa grille
- Bonus : une voix de synthèse énonce les tirages et le top sélectionné

DupliJeu - Mode Tournoi – Prochaines étapes

- Partie en ligne journalière en mode Tournoi (en plus des parties en ligne actuelles en topping)
- « e-tournoi duplicate normal » le weekend
- résultats envoyés au serveur automatiquement
- correction automatique
- réutilisation de l'infrastructure mise en place pour les parties en ligne en topping

DupliJeu - Mode Tournoi – Ultime étape

But : permettre un arbitrage électronique de certains tournois homologués grâce à l'installation de DupliTournoi sur une "**tablette tactile dédiée au Scrabble**" utilisée par chaque joueur.

Attention : cette tablette ne doit disposer que de l'application DupliTournoi =>

- pas d'accès au web
- pas de possibilité d'installation d'autres applications.